

LoKI Tool's Guide

Toolhandbuch / Tool Manual

Version: 1.1.0

Projekt: LoKI - Local AI Assistant

Autor: Knut Schneider

Datum: 03.04.2026

Inhaltsverzeichnis / Table of Contents

Inhaltsverzeichnis / Table of Contents.....	2
Deutsch.....	3
1. Tools.....	3
2. Editor.....	4
3. Prompt Example.....	4
English.....	5
1. LoKI.....	6
2. Editor.....	6
3. Promp Example.....	6

Deutsch

1. Tools

LoKI unterstützt MCP-Tools (Model Context Protocol). Diese Tools können lokale Programme, Web-APIs oder Automatisierungen in den Kontext des LLM integrieren.

Hier sind die Tools der einzelnen MCP Modi. Diese sind beispielhaft und streckenweise nicht ausgebaut. Dieses ist mit Absicht, damit man zu mindest die funktionsweise der Tools sieht und selber den Ausbau oder die Entwicklung neuer Tools angehen kann. Dazu mehr in der Editor-Doc.

Alle Tools verwenden das jsonrpc 2.0 Protokoll.

Im Ordner Plugins befinden sie die Ordner:

local: Hier befinden sich die Tools für den lokalen MCP-Modus. Diese sind beispielhaft und in Python geschrieben. Die Python-Tools benutzen auch das Python312-Enviroment aus dem AppImage so das keine System-Abhängigkeiten vorhanden sind. Hier sind auch Tools die auf den Ordner ModelUseFiles zugreifen und von der LLM genutzt werden kann.

studio: Hier sind Tools die mehr System Zugriffe erlauben. Darunter sind auch Tools die den im AppImage integrierten Browser(ms-playwright) nutzen. Auch hier wird das integrierte Node-modules genutzt. Zu Beachten ist das alle Tools in diesem Ordner einen mcp-tool-loader benutzen der das scannen der Tools übernimmt. Bei eigenen Tools bitte an den schon vorhanden Tools orientieren um die Funktion zu gewährleisten.

http: Hier liegt ein beispielhafter funktionierender Server. Dieser Server wird automatisch von LoKI in diesem Modus gestartet.

Der jeweilige Modus wird über die Settings-Seite eingestellt. Die Vorwahl muss vor dem Start der LLM ausgewählt werden. Während die LLM aktiv ist, ist keine Änderung des MCP-Modus möglich da die Plugins/Tools beim Start der LLM, je nach Modi, gescannt werden und der LLM dann im Kontext bekannt gegeben werden. Die jeweils gefundenen Plugins/Tools werden auf

der Hauptseite auf der rechten Seite im Fenster „Geladene Plugins“ angezeigt. Dort steht auch die Deskription der jeweiligen Tools.

Zu beachten ist das wenn ein eigenes Tool erstellt werden soll, sich an den vorhandenen Tools orientiert wird. Bei den Tools in stdio wird ein eigener mcp-tool-loader.ts verwendet der auf jeden Fall eingebunden werden muss damit beim Start des LLM die Tools auch erkannt werden. Des weiteren muss eine eindeutige Description vorhanden sein da diese dem LLM im Prompt injiziert wird damit das LLM weiss wie es zu verwenden ist.

Die Browser-Tools im Ordner stdio bedienen den in LoKI integrierten Browser (playwright).

2. Editor

Der Editor ist ein integrierter Code- und Texteditor. Er ermöglicht das Bearbeiten von Plugin-Scripts, Konfigurationsdateien und Dokumentationen. Syntax-Highlighting erleichtert dabei die Arbeit mit JSON, Python oder JavaScript.

Der Editor kann Dokumente direkt an das aktuell laufende Modell, über die 3 unteren Buttons, übergeben, um z. B. Code zu erklären, zu überprüfen oder automatisch Dokumentation generieren zu lassen.

Tipp: wenn man in den Settings den ModelUseFiles-Pfad auf den Ordner Plugins/lokal, Plugins/stdio oder Plugins/http setzt kann das LLM über die File-Tools direkt auf die Tools zugreifen, lesen, mit dem richtigen Prompt erweitern und so weiter.

Hinweis: Die in den Ordner vorhandenen Plugins/Tools sind sehr einfach gehalten und sollen nur die Funktionsweise bei LoKI zeigen. Zum Beispiel ist im Local-Ordner das Tool Calc nur sehr einfach. Es eignet sich aber hervorragend für eine Erweiterung durch ein brauchbares LLM wenn man den obigen Tipp folgt.

3. Prompt-Example

```
-- Erstelle Test.c mit einem "Hallo Welt" Programm
-- lese test.c
```

im Image to Txt Modus:

-- Beschreibe das Bild.

-- öffne Wikipedia zu diesem Thema.

Agent - Modus

Erstelle ein html File mit einem Raketen Start. Speichere es unter Rakete.html und zeige es mir im Browser.